

MCN Cogiteon Gry Terenowe

Poniższy regulamin określa zasady uczestnictwa w Grach Terenowych (zwanym dalej: Grą) na terenie MCN Cogiteon.

Definicje: Osoba uczestnicząca – osoba pełnoletnia/niepełnoletnia biorąca udział w grze, Drużyna – grupa osób uczestniczących biorąca udział w grze, Służby informacyjne to każdy pracownik MCN Cogiteon odpowiedzialny za grę.

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin (zwany dalej „Regulaminem”), został opracowany przez MCN COGITEON z siedzibą w Krakowie, ul. Stefana Steca 1, (zwanym dalej „Organizatorem”) na podstawie przepisów Kodeksu Cywilnego (Dz.U. z 2024 r. poz. 1061 ze zm.) oraz na podstawie: art. 17 ustawy z dnia 25 października 1991 r. o organizowaniu i prowadzeniu działalności kulturalnej (tj. j. Dz. U. z 2004 r. poz 87), oraz 9 i 10 Statutu Małopolskiego Centrum Nauki w Krakowie uchwalonego w dniu 24 listopada 2017 r. (Dz. Urz. Małop. z 2017 r. poz 7676), zmienionego Uchwałą Sejmiku WM z dnia 6 września 2018 r. (Dz. Urz. Małop. z 2022 r. poz.
2. Gry Terenowe, zwane dalej „Grą”, odbywa się w Małopolskim Centrum Nauki Cogiteon Kraków, ul Stefana Steca 1.
4. Osobą uczestniczącą w Grze jest każda osoba z ważnym biletem wstępu na konkretną godzinę i dzień (zwana dalej „Osobą uczestniczącą”). Terenem Gry jest teren MCN Cogiteon, określony przez osobę prowadzącą grę, każdorazowo przed rozpoczęciem rozgrywki (zwany dalej „Terenem Gry”).
5. Regulamin kierowany jest do wszystkich Osób uczestniczących, które w czasie trwania Gry będą przebywały na Terenie Gry. Każda Osoba uczestnicząca przebywająca na Terenie Gry w czasie jej trwania jest zobowiązana stosować się do postanowień Regulaminu wraz z załącznikami. W przypadku rozbieżności zapisów, pierwszeństwo na Terenie Gry mają zapisy niniejszego Regulaminu.
6. Celem Regulaminu jest zapewnienie bezpieczeństwa Gry poprzez określenie zasad zachowania się osób obecnych na Gry i korzystania przez nie z Terenu Gry, a także korzystania ze znajdujących się na nim urządzeń. Osoba uczestnicząca powinna stosować się także do poleceń obsługi gry w trakcie uczestniczenia w Grze.
7. Wejście na do Gry oznacza akceptację postanowień niniejszego Regulaminu.
8. Na Terenie Gry jest usytuowany punkt informacyjny.

§ 2

Prawa i obowiązki Osób Uczestniczących

1. Wstęp do Gry jest płatny z zastrzeżeniem ust. 8 niniejszego paragrafu.
2. Liczba miejsc dla Osób uczestniczących w grze jest ograniczona. Osoby małoletnie uczestniczą w Grze na wyłączną odpowiedzialność osób dorosłych, które sprawują nad nimi opiekę.
3. Wszystkie Osoby uczestniczące w Gry są zobowiązane do zachowania się w sposób niezagrażający bezpieczeństwu innych osób, w szczególności do przestrzegania przepisów BHP, określonych ograniczeń, nakazów i zakazów w związku z wystąpieniem stanu epidemii, aktualnych wytycznych i zaleceń Ministra Zdrowia oraz postanowień Regulaminu.
4. Osoby uczestniczące oraz wszystkie osoby obecne na Terenie Gry są zobowiązane do stosowania się do poleceń Organizatora i powołanych przez niego służb: porządkowej, informacyjnej oraz medycznej.
5. Zabrania się wnoszenia na Teren Gry i posiadania przez osoby w nim uczestniczące w szczególności: broni, amunicji lub innych niebezpiecznych przedmiotów, materiałów wybuchowych, wyrobów pirotechnicznych, materiałów pożarowo niebezpiecznych, napojów alkoholowych, wszelkich płynów i napojów w opakowaniach szklanych, puszkach metalowych, z tworzyw sztucznych, które wykorzystane niezgodnie z ich przeznaczeniem mogą stanowić zagrożenie dla życia lub zdrowia ludzkiego, narzędzi, które mogą zagrażać bezpieczeństwu innych Osób uczestniczących w Grze, w tym drzewców, kijów do selfie itp., środków odurzających, substancji psychotropowych, a także innych tego typu środków oraz wnoszenia innych przedmiotów niebezpiecznych.
6. Na Terenie Gry zakazuje się prowadzenia bez zezwolenia Organizatora jakiegokolwiek działalności handlowej, zarobkowej, promocyjnej, reklamowej lub agitacji politycznej.
7. Na Terenie Gry obowiązuje zakaz palenia tytoniu oraz korzystania z papierosów elektronicznych.
8. Na Terenie Gry obowiązuje zakaz wstępu dla osób:
 - 1) znajdujących się pod wpływem alkoholu, środków odurzających, psychotropowych lub innych podobnie działających środków,
 - 2) zachowujących się agresywnie, prowokacyjnie albo w inny sposób stwarzających zagrożenie dla bezpieczeństwa lub porządku publicznego,
 - 3) co do których obowiązuje orzeczoną przez sąd: środek karny w postaci zakazu wstępu na imprezę masową lub nakaz powstrzymania się od przebywania w miejscach

przeprowadzania imprez masowych, na podstawie art. 7 pkt. 2 ustawy z dnia 9 czerwca 2022 r. o wspieraniu i resocjalizacji nieletnich (Dz. U. z 2024 r., poz. 978),

4) odmawiających poddania się czynnościom, o których mowa w Ustawie z dnia 20 marca 2009 r. o bezpieczeństwie imprez masowych.

9. Ponadto zakazuje się:

1) wchodzenia do lub przechodzenia przez obiekty, wygradzenia tymczasowe i urządzenia nieprzeznaczone do powszechnego dostępu,

2) wchodzenia do pomieszczeń służbowych, przechodzenia przez miejsca nieprzeznaczone dla publiczności, odgródzone płótkami lub w inny sposób wydzielone,

3) rzucania jakimikolwiek przedmiotami,

4) wprowadzania hulajnóg elektrycznych, rowerów, skuterów oraz wszelkich pojazdów na teren budynku Cogiteon. Organizator nie przewiduje zorganizowanych parkingów dla tych pojazdów na Terenie Gry,

5) wprowadzania zwierząt - Nie dotyczy psów przewodników,

6) głoszenia i wywieszania hasła o treściach obscenicznych, wulgarnych i rasistowskich, nawoływania do waśni na tle międzynarodowym, religijnym, społecznym, itp.

10. Służby porządkowe Organizatora lub osoby odpowiedzialne za przebieg Gry, w razie uznania, że doszło do naruszenia zakazów, o których mowa w ust. 5–9, są uprawnione do usunięcia z Terenu Gry osoby dopuszczającej się takiego naruszenia.

11. W przypadku zauważenia pożaru lub innego zagrożenia dla życia, zdrowia lub mienia, Uczestnicy i osoby obecne na Terenie Gry powinny:

1) natychmiast powiadomić Służby porządkowe, informacyjne,

2) unikać paniki,

3) stosować się do poleceń Służb porządkowych, informacyjnych lub medycznych,

4) opuścić w sposób spokojny Teren Gry.

12. Organizator zastrzega sobie prawo usunięcia każdej Osoby uczestniczącej w Grze, który narusza zasady kultury osobistej i przeszkadza innym osobom w odbiorze Gry.

Osoby uczestniczące w Grze zobowiązane są do przestrzegania zasad poszanowania mienia publicznego, poszanowania zieleni, niezaśmiecania terenu.

13. Osoby uczestniczące w Grze są zobowiązane do bezwzględnego zastosowania się do wskazań i poleceń Służb porządkowych, informacyjnych, medycznych Organizatora Gry oraz osób odpowiedzialnych za Grę. Polecenia te dotyczyć mogą:

1) opuszczenia terenu Gry, w związku z powstałym zagrożeniem z podaniem sposobu zachowania się, przypominając o najbliższych miejscach wyjścia z terenu Gry,

2) zachowania się w ściśle określony sposób gwarantujący bezpieczeństwo osobom uczestniczącym w Grze,

3) odmowy wstępu osobom w miejsca na Terenie Gry, które nie są przeznaczone dla publiczności, w szczególności dotyczy to pomieszczeń i obszarów techniczno-magazynowych, biurowych i innych związanych z organizacją Gry, sceny, zaplecza technicznego, stanowiska realizacji dźwięku, zaplecza produkcyjnego imprezy, itp.

14. Służby porządkowe, informacyjne, organizacyjne Organizatora Gry są uprawnione do:

1) przeglądania zawartości bagaży i odzieży osób w przypadku podejrzenia, że osoby te wnoszą lub posiadają przedmioty, o których mowa w art. 8 ust. 2 ustawy o bezpieczeństwie imprez masowych, tj. broni lub innych niebezpiecznych przedmiotów, materiałów wybuchowych, wyrobów pirotechnicznych, materiałów pożarowo niebezpiecznych, napojów alkoholowych, środków odurzających lub substancji psychotropowych;

2) wydawania poleceń porządkowych osobom zakłócającym porządek publiczny lub zachowującym się niezgodnie z regulaminem Gry lub regulaminem obiektu (terenu), a w przypadku niewykonania tych poleceń - wezwania ich do opuszczenia Obiektu;

3) ujęcia, w celu niezwłocznego przekazania Policji, osób stwarzających bezpośrednie zagrożenie dla dóbr powierzonych ochronie oraz osób dopuszczających się czynów zabronionych.

15. W przypadku zaistnienia spraw spornych, nieuregulowanych niniejszym Regulaminem, decyzje podejmuje Organizator lub służba porządkowa Organizatora.

§ 3

Postanowienia końcowe

1. Organizator ma prawo zmienić datę, miejsce oraz program Gry z ważnych przyczyn, tj. ogłoszenia żałoby narodowej, sytuacji pandemicznej, niesprzyjających warunków pogodowych uniemożliwiających odbycie się imprezy lub innej pozostającej poza odpowiedzialnością Organizatora obiektywnej przyczyny uniemożliwiającej przeprowadzenie Gry oraz sytuacji, gdy zmiana spowodowana jest koniecznością zapewnienia bezpieczeństwa, zdrowia lub życia ludzi lub mienia lub konieczności zapewnienia niezakłóconego oraz komfortowego dla Osób uczestniczących przebiegu Gry.
2. W przypadku, gdy w dniu Gry będzie obowiązywać specjalny reżim sanitarny (np. związany z epidemią COVID-19) Osoba uczestnicząca zobowiązany jest do stosowania się do przepisów, obostrzeń lub wytycznych sanitarnych, w tym między innymi do zachowania bezpiecznego odstępu od innych osób oraz do zastaniania ust i nosa w wyznaczonych strefach lub na wyraźne żądanie Organizatora. Gdy jest to uzasadnione względami bezpieczeństwa zdrowia lub życia osób przebywających na Terenie Gry Organizator ma prawo do wprowadzania dodatkowych zasad sanitarnych. Służby porządkowe Organizatora lub osoby odpowiedzialne za przebieg Gry, w razie uznania, że doszło do naruszenia powyższych przepisów, obostrzeń, wytycznych, wymogów lub zasad sanitarnych są uprawnione do usunięcia z Terenu Gry osoby dopuszczającej się takiego naruszenia.
3. Organizator zastrzega sobie prawo ustalenia i zmian w przebiegu Gry oraz prawo do ustalenia i zmian programu Gry pod względem artystycznym i czasowym, w tym także do odwołania lub natychmiastowego zakończenia Gry, w przypadku wystąpienia okoliczności siły wyższej.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki działania siły wyższej. Za siłę wyższą uznaje się zdarzenie będące poza kontrolą Organizatora, które powoduje, że wykonanie zobowiązań jest niemożliwe lub może być uznane za niemożliwe ze względu na występujące okoliczności. Siłę wyższą stanowią w szczególności: warunki atmosferyczne uniemożliwiające lub utrudniające wykonanie zobowiązań Organizatora, awarie lub zakłócenia pracy urządzeń dostarczających energię elektryczną, zamieszki, epidemie.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek przedmioty osobiste pozostawione przez Osoby uczestniczącej na Terenie Gry.
6. Niniejszy Regulamin jest udostępniony w punkcie informacyjnym na Terenie Gry.